

A ball for all: the event

D1.3 – Project Output 3

Digital Gamification



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Table of Contents

Introduction	3
Human Rights	3
Sustainability in Inclusive Events	4
Anti-racism	6
Child and Youth protection	7
Equality and Inclusion	8
Football for all abilities	9
Health and well-being	10
Refugee support	11
Solidarity and Rights	12
Circular economy	13
Climate and advocacy	14
Event sustainability	15
Infrastructure accessibility	16
Digital Gamification for Schools on tablet	17



Introduction

Gamification of “A ball for all: the event” designing an online/ offline application: We will match values with sport role models actions that unite. Everyone enjoys gamification in informal, non-formal and lately in formal educational system. Scientists talk about the 4C’s; Critical thinking, Communication skills, Collaboration skills and Creativity.

The gamification will focus on 11 areas divided into 2 pillars; Human Rights and Sustainability in inclusive events.



Human Rights



Anti-racism: Prevent and fight all forms of racial discrimination in the sport, football in particular environment, from grassroots to the elite professional level.

Child and Youth protection: Protect the rights of children and youth playing football, preventing and responding to any form of harm.

Equality and Inclusion: Apply principles of equal rights and opportunities to all levels of European football to ensure that everyone feels respected and empowered to express themselves, enjoy and contribute to the game.

Football for all abilities: Ensure that the football environment and its infrastructure are accessible for everyone who wants to take part, welcoming players and fans of all abilities.

Health and well-being: Safeguard health and well-being through sport activities across all age groups and through awareness-raising activities around non-communicable diseases.

Refugee support: Help refugees, asylum seekers and internally displaced people to remain physically and mentally healthy and become part of their host community through the power of sport.

Solidarity and Rights: Afford dignity, respect and equal rights to everyone involved in sport and the opportunity to play the game in a spirit of freedom and solidarity.

Sustainability in Inclusive Events



Circular economy: Optimize the consumption and life cycle of products, most notably food, packaging and branded items throughout events.

Climate and advocacy: Prevent or reduce the degradation of the environment by sport-related activities, while leveraging the sport's reach and visibility to advocate the urgency of action.

Event sustainability: Design, plan and implement events in ways that prevent or reduce negative environmental impacts on host cities and surrounding communities.

Infrastructure accessibility: Football infrastructure provides long-term, financial and environmental benefits to operators and strengthens the legacy of common accessible spaces.

Anti-racism



ANTI-RACISM

Anti-racism

Could this Ball, which has reached 213 countries and destinations become a symbol for unity and peace on a worldwide level?

- **Yes**
- No

Didier Drogba, a football player from Ivory Coast, experienced the civil war in his country and tried to speak up and unite the two disputing sides. Did he succeed?

- **Yes**
- No



Child and Youth protection



CHILD AND YOUTH PROTECTION

Child and Youth protection

Can one play with this ball in every school, field, park of the world?

- **Yes**
- No

Alkis, was a youngster in Greece who lost his life as a result of Football violence. This could have happened to

- **Everybody**
- Everyone who hasn't played with the special "Ball for All"



Co-funded by
the European Union

Equality and Inclusion



EQUALITY AND INCLUSION

Equality and Inclusion

The special “A Ball for All” is available for every child with visual impairment in the world:

- **Completely free of charge**
- With only a small fee for transportation

Did Yiannis Antetokoumpo have the opportunity to buy a basketball when he was a child?

- Yes
- **No**



Football for all abilities



FOOTBALL FOR ALL ABILITIES

Football for all abilities

Are children in your school free to express their individuality?

- **Yes**
- **No**

Michael Phelps, a decorated Olympic swimmer, when he was young, was diagnosed with ADHD. Where do you think that he developed most of his learning abilities?

- In the classroom
- **While swimming in the pool**



Health and well-being



HEALTH AND WELL-BEING

Health and well-being

Do visually impaired children typically spend 91% of their free time on sedentary activities?

- **Yes**
- No

Visually impaired children often engage in sedentary activities due to a lack of accessible sports opportunities. Can Loukia, a totally blind girl, having A Ball for All play during physical education class together with the other children at her school?

- **Yes**
- No



Refugee support



REFUGEE SUPPORT

Refugee support

The world campaign “A Ball for All” is about:

- Only boys with visual impairment
- **All genders**

Why was Malala, a girl who lived in Pakistan, not allowed to go to school?

- Because she lived far away and she was not permitted to walk alone
- **Simply because she was a girl**



Co-funded by
the European Union

Solidarity and Rights



SOLIDARITY AND RIGHTS

Solidarity and Rights

Which human right does the “A Ball for All” world campaign provide to children?

- The right to life
- **The right to play**

Can Leandros, a child with visual impairment, play football with his friends?

- **Yes**
- No



Co-funded by
the European Union

Circular economy



CIRCULAR ECONOMY

Circular economy

What type of educational materials will the project provide?

- Expensive textbooks, printed only in paper, available in select stores
- **Open-source tools, including manuals and digital resources**

During the dissemination event, are there special bins for recycling waste (such as food packaging/paper/plastic)?

- **Yes**
- No



Co-funded by
the European Union

Climate and advocacy



CLIMATE AND ADVOCACY

Climate and advocacy

How does the project address environmental issues?

- **By using eco-friendly green approaches, such as materials with QR codes and USB sticks to reduce paper waste**
- By focusing only on sports without addressing environmental issues

During the dissemination event, are there activities or workshops promoting environmental awareness?

- **Yes**
- No



Event sustainability



EVENT SUSTAINABILITY

Event sustainability

What kind of event will be organized to showcase the project's outcomes?

- **Open dissemination event in the community with a green approach, limiting carbon dioxide emissions**
- Exclusive tournaments only for children with visual impairments

Do you believe that major events organized in Greece are generally environmentally friendly with a green approach?

- **Yes**
- **No**



Co-funded by
the European Union

Infrastructure accessibility



INFRASTRUCTURE SUSTAINABILITY

Infrastructure accessibility

What does the "touch2see" technology do?

- It creates holographic images for sports fans
- **It enables visually impaired users to experience sports through touch and sound by providing tactile feedback, making sports events accessible**

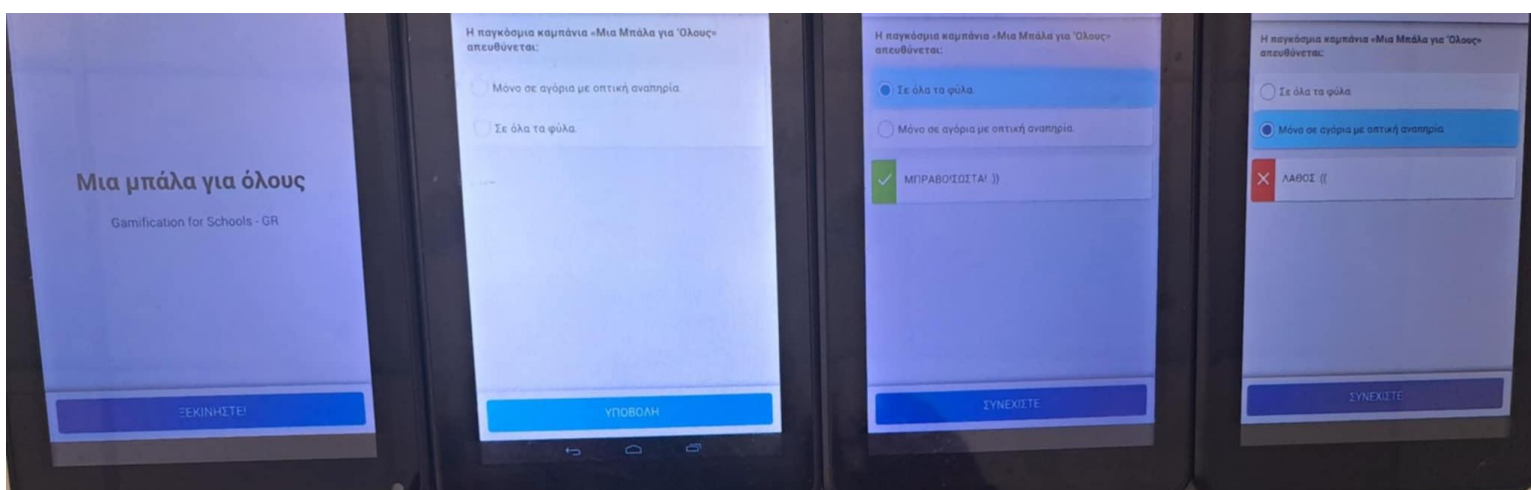
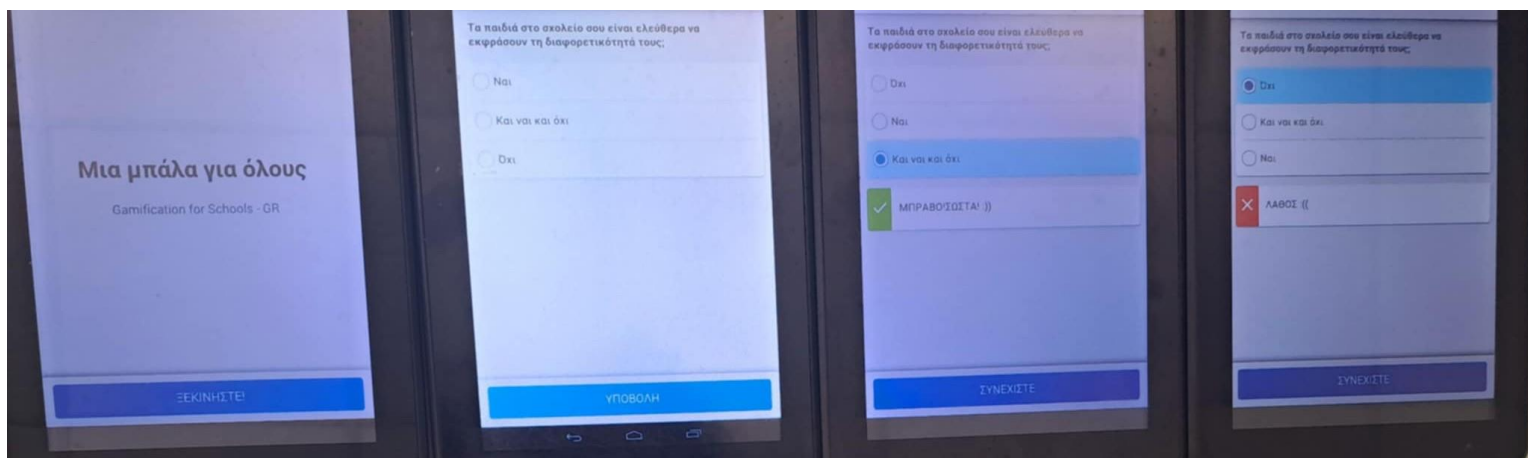
Do you believe that major events organized in Greece are accessible enough for people with various types of disabilities, including visual impairment?

- **Yes**
- **No**



Co-funded by
the European Union

Digital Gamification for Schools on tablet



Μια μπάλα για όλους: η εκδήλωση

D1.3 – Παράγωγο 3

Ψηφιακό παιχνίδι



**Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης**

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.



Co-funded by
the European Union

Πίνακας Περιεχομένων

Εισαγωγή.....	20
Ανθρώπινα Δικαιώματα.....	20
Βιωσιμότητα σε Συμπεριληπτικές Εκδηλώσεις	22
Κατά του ρατσισμού	23
Προστασία Παιδιών και Νέων.....	24
Ισότητα και Συμπερίληψη	25
Ποδόσφαιρο για Όλους.....	26
Υγεία και Ευεξία	27
Υποστήριξη Προσφύγων	28
Αλληλεγγύη και Δικαιώματα.....	29
Κυκλική - Περιβαλλοντική Οικονομία	30
Περιβάλλον και Προάσπιση	31
Βιωσιμότητα της εκδήλωσης.....	32
Προσβασιμότητα Υποδομών.....	33
Ψηφιακό παιχνίδι στην Ελληνική γλώσσα σε τάμπλετ	34



Εισαγωγή

Ψηφιακό παιχνίδι του «Μια μπάλα για όλους: η εκδήλωση»: σχεδιασμός μιας διαδικτυακής/εκτός διαδικτύου εφαρμογής: Θα συνδυάσουμε αξίες με δράσεις αθλητικών προτύπων που ενώνουν. Όλοι απολαμβάνουν το ψηφιακό παιχνίδι σε άτυπα, μη τυπικά και, τον τελευταίο καιρό, σε τυπικά εκπαιδευτικά συστήματα. Οι επιστήμονες μιλούν για: κριτική σκέψη, επικοινωνιακές δεξιότητες, δεξιότητες συνεργασίας και δημιουργικότητα.

Το ψηφιακό παιχνίδι θα επικεντρωθεί σε 11 τομείς που χωρίζονται σε 2 πυλώνες: Ανθρώπινα δικαιώματα και βιωσιμότητα σε συμπεριληπτικές εκδηλώσεις.



Ανθρώπινα Δικαιώματα



Κατά του ρατσισμού: Πρόληψη και καταπολέμηση όλων των μορφών φυλετικής διάκρισης στον αθλητισμό, κυρίως στο ποδόσφαιρο, από το ερασιτεχνικό έως το επαγγελματικό επίπεδο.

Προστασία Παιδιών και Νέων: Προστασία των δικαιωμάτων των παιδιών και των νέων που παίζουν ποδόσφαιρο, πρόληψη και αντιμετώπιση κάθε μορφής κακοποίησης.

Ισότητα και Συμπερίληψη: Εφαρμογή των αρχών της ισότητας δικαιωμάτων και ευκαιριών σε όλα τα επίπεδα του ευρωπαϊκού ποδοσφαίρου, ώστε όλοι να



αισθάνονται ότι τυγχάνουν σεβασμού και έχουν τη δυνατότητα να εκφράζονται, να απολαμβάνουν και να συμμετέχουν στο παιχνίδι.

Ποδόσφαιρο για Όλους: Διασφάλιση ότι το περιβάλλον του ποδοσφαίρου και η υποδομή του είναι προσβάσιμα σε όλους όσους επιθυμούν να συμμετάσχουν, καλωσορίζοντας παίκτες και οπαδούς όλων των ικανοτήτων.

Υγεία και Ευεξία: Προστασία της υγείας και της ευεξίας μέσω αθλητικών δραστηριοτήτων για όλες τις ηλικιακές ομάδες και μέσω δραστηριοτήτων ευαισθητοποίησης σχετικά με τις μη μεταδοτικές ασθένειες.

Υποστήριξη Προσφύγων: Βοήθεια στους πρόσφυγες, τους αιτούντες άσυλο και τους εσωτερικά εκτοπισμένους να παραμείνουν σωματικά και ψυχικά υγιείς και να ενταχθούν στην κοινότητα που τους φιλοξενεί μέσω της δύναμης του αθλητισμού.

Αλληλεγγύη και Δικαιώματα: Εξασφάλιση αξιοπρέπειας, σεβασμού και ίσων δικαιωμάτων σε όλους όσους ασχολούνται με τον αθλητισμό και της ευκαιρίας να αθλούνται με πνεύμα ελευθερίας και αλληλεγγύης.



Βιωσιμότητα σε Συμπεριληπτικές Εκδηλώσεις



Κυκλική – Περιβαλλοντική Οικονομία: Βελτιστοποίηση της κατανάλωσης και του κύκλου ζωής των προϊόντων, ιδίως των τροφίμων, των συσκευασιών και των εμπορικών προϊόντων, κατά τη διάρκεια των εκδηλώσεων.

Περιβάλλον και Προάσπιση: Πρόληψη ή μείωση της υποβάθμισης του περιβάλλοντος από αθλητικές δραστηριότητες, αξιοποιώντας παράλληλα την απήχηση και την προβολή του αθλητισμού για να προωθηθεί η επιτακτική ανάγκη για δράση.

Βιωσιμότητα της εκδήλωσης: Σχεδιασμός, προγραμματισμός και υλοποίηση εκδηλώσεων με τρόπους που προλαμβάνουν ή μειώνουν τις αρνητικές επιπτώσεις στο περιβάλλον των πόλεων που τις φιλοξενούν και των γύρω κοινοτήτων.

Προσβασιμότητα Υποδομών: Οι ποδοσφαιρικές υποδομές προσφέρουν μακροπρόθεσμα οικονομικά και περιβαλλοντικά οφέλη στους φορείς εκμετάλλευσης και ενισχύουν την κληρονομιά των κοινών προσβάσιμων χώρων.



Κατά του ρατσισμού



ANTI-RACISM

Κατά του ρατσισμού

Μπορεί η ξεχωριστή μπάλα που έχει φτάσει σε 213 χώρες και προορισμούς, να γίνει σύμβολο ενότητας και ειρήνης παγκοσμίως;

- **Ναι**
- Όχι

Ο Didier Drogba, ένας ποδοσφαιριστής από την Ακτή του Ελεφαντοστού, βίωσε τον εμφύλιο πόλεμο στη χώρα του και προσπάθησε με το μήνυμά του να ενώσει τις δύο αντιμαχόμενες πλευρές. Τα κατάφερε;

- **Ναι**
- Όχι



Προστασία Παιδιών και Νέων



CHILD AND YOUTH PROTECTION

Προστασία Παιδιών και Νέων

Μπορείς να παίξεις με αυτή τη ξεχωριστή μπάλα σε κάθε σχολείο, γήπεδο, πάρκο του κόσμου;

- **Ναι**
- **Όχι**

Ο Άλκης ήταν ένα νέο παιδί που έχασε τη ζωή του στο όνομα της οπαδικής βίας. Στη θέση του θα μπορούσε να είναι...

- **Οποιοσδήποτε**
- Όλα τα άτομα που δεν έχουν παίξει με την ξεχωριστή «μπάλα για όλους»



Co-funded by
the European Union

Ισότητα και Συμπερίληψη



EQUALITY AND INCLUSION

Ισότητα και Συμπερίληψη

Η ξεχωριστή μπάλα της παγκόσμιας καμπάνιας «Μια Μπάλα για Όλους» προσφέρεται:

- **Εντελώς δωρεάν σε κάθε παιδί με οπτική αναπηρία**
- Με ένα μικρό αντίτιμο, για να καλυφθούν τα έξοδα αποστολής

Ο Γιάννης Αντετοκούνμπο είχε τη δυνατότητα να αγοράσει μια μπάλα όταν ήταν παιδί;

- Ναι
- Όχι



Ποδόσφαιρο για Όλους



FOOTBALL FOR ALL ABILITIES

Ποδόσφαιρο για Όλους

Τα παιδιά στο σχολείο σου είναι ελεύθερα να εκφράσουν τη διαφορετικότητά τους;

- **Ναι**
- **Όχι**

Ο Μάικλ Φέλπς, παγκόσμιος πρωταθλητής κολύμβησης, όταν ήταν μικρός, αντιμετώπιζε διαταραχή ελλειμματικής προσοχής. Πού πιστεύετε πως ανέπτυξε περισσότερο τις μαθησιακές ικανότητές του;

- Στην τάξη
- **Στην πισίνα**



Co-funded by
the European Union

Υγεία και Ευεξία



HEALTH AND WELL-BEING

Υγεία και Ευεξία

Τα παιδιά με προβλήματα όρασης συνήθως περνούν το 91% του ελεύθερου χρόνου τους σε καθιστικές δραστηριότητες;

- **Ναι**
- Όχι

Τα παιδιά με προβλήματα όρασης συχνά ασχολούνται με καθιστικές δραστηριότητες λόγω της έλλειψης προσβάσιμων αθλητικών ευκαιριών. Μπορεί η Λουκία, ένα κορίτσι με ολική τύφλωση, έχοντας την A Ball for All να παίξει κατά τη διάρκεια του μαθήματος φυσικής αγωγής μαζί με τα άλλα παιδιά στο σχολείο της;

- **Ναι**
- Όχι



Υποστήριξη Προσφύγων



REFUGEE SUPPORT

Υποστήριξη Προσφύγων

Η παγκόσμια καμπάνια «Μια Μπάλα για Όλους» απευθύνεται:

- Μόνο σε αγόρια με οπτική αναπηρία
- Σε όλα τα φύλα

Γιατί απαγορευόταν στη Μαλάλα, ένα μικρό κορίτσι που ζούσε στο Πακιστάν να πάει στο σχολείο;

- Γιατί έμενε μακριά και δεν επιτρεπόταν να περπατήσει μόνη της
- **Απλά γιατί ήταν κορίτσι**



Co-funded by
the European Union

Αλληλεγγύη και Δικαιώματα



SOLIDARITY AND RIGHTS

Αλληλεγγύη και Δικαιώματα

Ποιο δικαίωμα δίνει στα παιδιά η παγκόσμια καμπάνια «Μια Μπάλα για Όλους» ;

- Το δικαίωμα στη ζωή
- **Το δικαίωμα στο παιχνίδι**

Ο Λέανδρος, ένα παιδί με οπτική αναπηρία, μπορεί τώρα να παίζει μπάλα με τους φίλους του;

- **Ναι**
- Όχι



Co-funded by
the European Union

Κυκλική - Περιβαλλοντική Οικονομία



CIRCULAR ECONOMY

Κυκλική - Περιβαλλοντική Οικονομία

Τι είδους εκπαιδευτικό υλικό θα παρέχει το πρόγραμμα;

- Ακριβά εγχειρίδια, τυπωμένα μόνο σε χαρτί, διαθέσιμα σε επιλεγμένα καταστήματα
- **Εργαλεία ανοιχτού κώδικα, συμπεριλαμβανομένων εγχειριδίων και ψηφιακών πόρων**

Κατά τη διάρκεια της εκδήλωσης διάδοσης, θα υπάρχουν ειδικοί κάδοι για την ανακύκλωση απορριμμάτων (όπως συσκευασίες τροφίμων/χαρτί/πλαστικό);

- **Ναι**
- Όχι



Co-funded by
the European Union

Περιβάλλον και Προάσπιση



CLIMATE AND ADVOCACY

Περιβάλλον και Προάσπιση

Πώς αντιμετωπίζει το έργο τα περιβαλλοντικά ζητήματα;

- Χρησιμοποιώντας φιλικές προς το περιβάλλον πράσινες προσεγγίσεις, όπως υλικά με QR κωδικούς και USB στικάκια για τη μείωση των απορριμμάτων χαρτιού
- Εστιάζοντας αποκλειστικά στον αθλητισμό χωρίς να αντιμετωπίζει τα περιβαλλοντικά ζητήματα

Κατά τη διάρκεια της εκδήλωσης διάδοσης, θα υπάρχουν δραστηριότητες ή εργαστήρια που θα προωθούν την περιβαλλοντική ευαισθητοποίηση;

- **Ναι**
- Όχι



Co-funded by
the European Union

Βιωσιμότητα της εκδήλωσης



EVENT SUSTAINABILITY

Βιωσιμότητα της εκδήλωσης

Τι είδους εκδήλωση θα διοργανωθεί για την παρουσίαση των αποτελεσμάτων του προγράμματος;

- **Ανοιχτή εκδήλωση διάδοσης στην κοινότητα με πράσινη προσέγγιση, περιορίζοντας τις εκπομπές διοξειδίου του άνθρακα**
- Αποκλειστικά τουρνουά μόνο για παιδιά με οπτική αναπηρία

Πιστεύετε ότι οι μεγάλες εκδηλώσεις που διοργανώνονται στην Ελλάδα είναι γενικά φιλικές προς το περιβάλλον με πράσινη προσέγγιση;

- **Ναι**
- **Όχι**



Co-funded by
the European Union



INFRASTRUCTURE SUSTAINABILITY

Προσβασιμότητα Υποδομών

Τι κάνει η καινοτόμος τεχνολογία «touch2see» ;

- Δημιουργεί ολογραφικές εικόνες για τους φιλάθλους
- Επιτρέπει στους χρήστες με οπτική αναπηρία να βιώσουν τον αθλητισμό μέσω της αφής και του ήχου, παρέχοντας απτική ανατροφοδότηση με τη χρήση ενός τάμπλετ ευαίσθητου στην αφή, καθιστώντας τις αθλητικές εκδηλώσεις προσβάσιμες.

Πιστεύετε ότι οι μεγάλες εκδηλώσεις που διοργανώνονται στην Ελλάδα είναι αρκετά προσβάσιμες για άτομα με διάφορους τύπους αναπηριών, συμπεριλαμβανομένης της οπτικής αναπηρίας;

- **Ναι**
- **Όχι**

Ψηφιακό παιχνίδι στην Ελληνική γλώσσα σε τάμπλετ

